



**INFORMACJE PODSTAWOWE**

**ATRYBUTY**

**WSPÓŁCZYNNIKI**

IMIĘ POSTACI: \_\_\_\_\_  
 GRACZ: \_\_\_\_\_  
 RASA: \_\_\_\_\_ PASJA: \_\_\_\_\_  
 PŁEĆ: \_\_\_\_\_ WIEK: \_\_\_\_\_  
 WZRÓST: \_\_\_\_\_ WAGA: \_\_\_\_\_  
 WŁOSY: \_\_\_\_\_ SKÓRA: \_\_\_\_\_ ŹCZY: \_\_\_\_\_  
**DISCYPLINA** (KRĄG) \_\_\_\_\_  
**PUNKTY LEGEND** \_\_\_\_\_  
 AKTUALNE: \_\_\_\_\_ WSZYSTKIE: \_\_\_\_\_  
 REPUTACJA: \_\_\_\_\_ POZIOM SŁAWY: \_\_\_\_\_

**FIZYCZNE:**

ZRĘCZNOŚĆ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	WARTOŚĆ	STOPIEŃ/KOŚTKI
SILA FIZYCZNA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
ŻYWIOTNOŚĆ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

**UMYSŁOWE:**

PERCEPCJA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	WARTOŚĆ	STOPIEŃ/KOŚTKI
SILA WOLI	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
CHARYZMA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

ŹBRONA FIZYCZNA \_\_\_\_\_  
 ŹBRONA MAGICZNA \_\_\_\_\_  
 ŹBRONA SPÓŁECZNA \_\_\_\_\_  
 PANCERZ FIZ./DUCH. \_\_\_\_\_  
 SZYBKOŚĆ \_\_\_\_\_  
 UDŹWIG \_\_\_\_\_  
 INICJATYWA \_\_\_\_\_

**KARMA**

AKTUALNA: \_\_\_\_\_ MAKSYMALNA: \_\_\_\_\_ WYDANA: \_\_\_\_\_

**STOPIEŃ I KOŚTKI AKCJI** **TALENTY DISCYPLINARNE**

1	K6 - 3	NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
2	K6 - 2				( )			
3	K6 - 1				( )			
4	K6				( )			
5	K8				( )			
6	K10				( )			
7	K12				( )			
8	2K6				( )			
9	K8 + K6				( )			
10	2K8				( )			
11	K10 + K8				( )			
12	2K10				( )			
13	K12 + K10				( )			
14	2K12				( )			
15	K12 + 2K6				( )			
16	K12 + K8 + K6				( )			
17	K12 + 2K8				( )			
18	K12 + K10 + K8				( )			
19	K12 + 2K10				( )			
20	2K12 + K10				( )			
21	3K12				( )			

**INNE TALENTY**

22	2K12 + 2K6	NAZWA	KARMA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
23	2K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			( )			
24	2K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			( )			
25	2K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			( )			
26	2K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			( )			
27	3K12 + K10		<input type="checkbox"/>			( )			
28	4K12		<input type="checkbox"/>			( )			
29	3K12 + 2K6		<input type="checkbox"/>			( )			
30	3K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			( )			
31	3K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			( )			
32	3K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			( )			
33	3K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			( )			
34	4K12 + K10		<input type="checkbox"/>			( )			
35	5K12		<input type="checkbox"/>			( )			
36	4K12 + 2K6		<input type="checkbox"/>			( )			
37	4K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			( )			
38	4K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			( )			
39	4K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			( )			
40	4K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			( )			

**BRONIA** **KONDYCJA I ZDROWIE**

RÓDZAJ BRONI	ATAK	ST.	ŹBRAŻENIA	ZASIĘG	TESTY ZDROWIENIA:	/DZIENNIE	KOŚTKI ZDROWIENIA:
	( )		( )		PRÓG RAN:		RANY: <input type="checkbox"/> (-) <input type="checkbox"/> (-1) <input type="checkbox"/> (-2) <input type="checkbox"/> (-3)
	( )		( )		PRÓG PRZYTMNOŚCI:		<input type="checkbox"/> (-4) <input type="checkbox"/> (-5) <input type="checkbox"/> (-6) <input type="checkbox"/> (-7) <input type="checkbox"/> (-8)
	( )		( )		PRÓG ŹYCIA:		MAGIA KRWI:
	( )		( )		AKTUALNE ŹBRAŻENIA/WYCZERPANIE:		

PORTRET POSTACI		KRÓTKI OPIS				ZDOLNOŚCI DYSCIPLINARNE					
						KRAŁ	ZDOLNOŚĆ		KRAŁ	ZDOLNOŚĆ	
UMIEJĘTNOŚCI						JĘZYKI		ZDOLNOŚCI RASOWE			
NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	PŹ.	ST.	KOŚTKI	MŹWA	CZYT./PIS.			
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
			( )								
									NISKA MAGIA		
									PUNKTY WIARY		
									ZBRÓJA I TARCZA		
									RODZAJ PANCERZA	WARTOŚĆ	M.I.
										r/b	
										r/b	
										r/b	
										r/b	
										r/b	
										r/b	
									RAZEM:	r/b	
ROZWINIĘCIA TALENTÓW											
(TALENT: )		(TALENT: )			(TALENT: )		(TALENT: )		(TALENT: )		
(TALENT: )		(TALENT: )			(TALENT: )		(TALENT: )		(TALENT: )		
(TALENT: )		(TALENT: )			(TALENT: )		(TALENT: )		(TALENT: )		
(TALENT: )		(TALENT: )			(TALENT: )		(TALENT: )		(TALENT: )		
MAGIA KRWI						MAGIA WĄTKÓW					
RODZAJ	ŹBR.	EFEKT				CEL	POZIOM	KOŚT	EFEKT		
EKWIPUNEK						PIENIĄDZE I KOSZTOWNOŚCI					
						MIEDŹ (1/10):					
						SREBRŃ (1):					
						ZŁOTŃ (10):					
						E.S. ZIEMI (100):					
						E.S. WODY (100):					
						E.S. POWIETRZA (1000):					
						E.S. OGNIA (1000):					
						ORICHALK (10 000):					
						INNE KOSZTOWNOŚCI:					
						ZAPASY WODY I ŻYWNŃCI					

